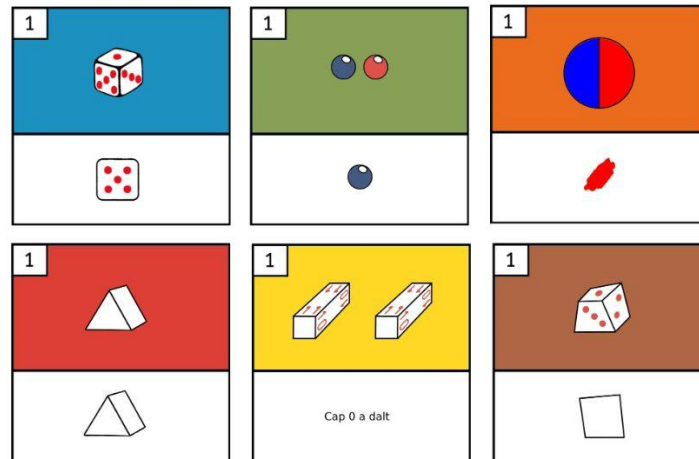


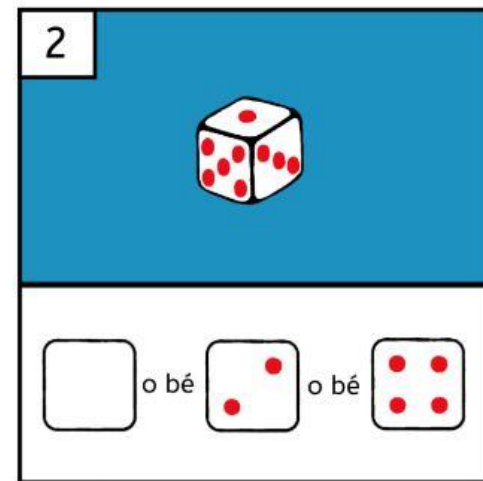
La cursa de probabilitat



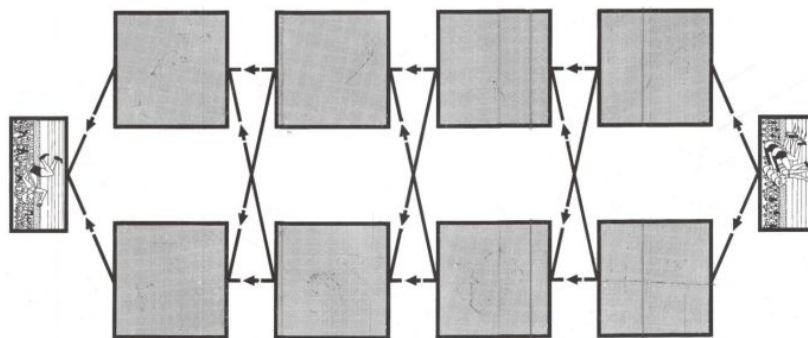
Materials:

- *Tauler de la cursa de probabilitat vuit espais*
- *Tants peons com jugadors hi hagi*
- *Col·lecció de targetes per poder fer diferents alternatives per jugar*
- *Materials necessaris per jugar (ruletes, daus, urnes, etc.).*

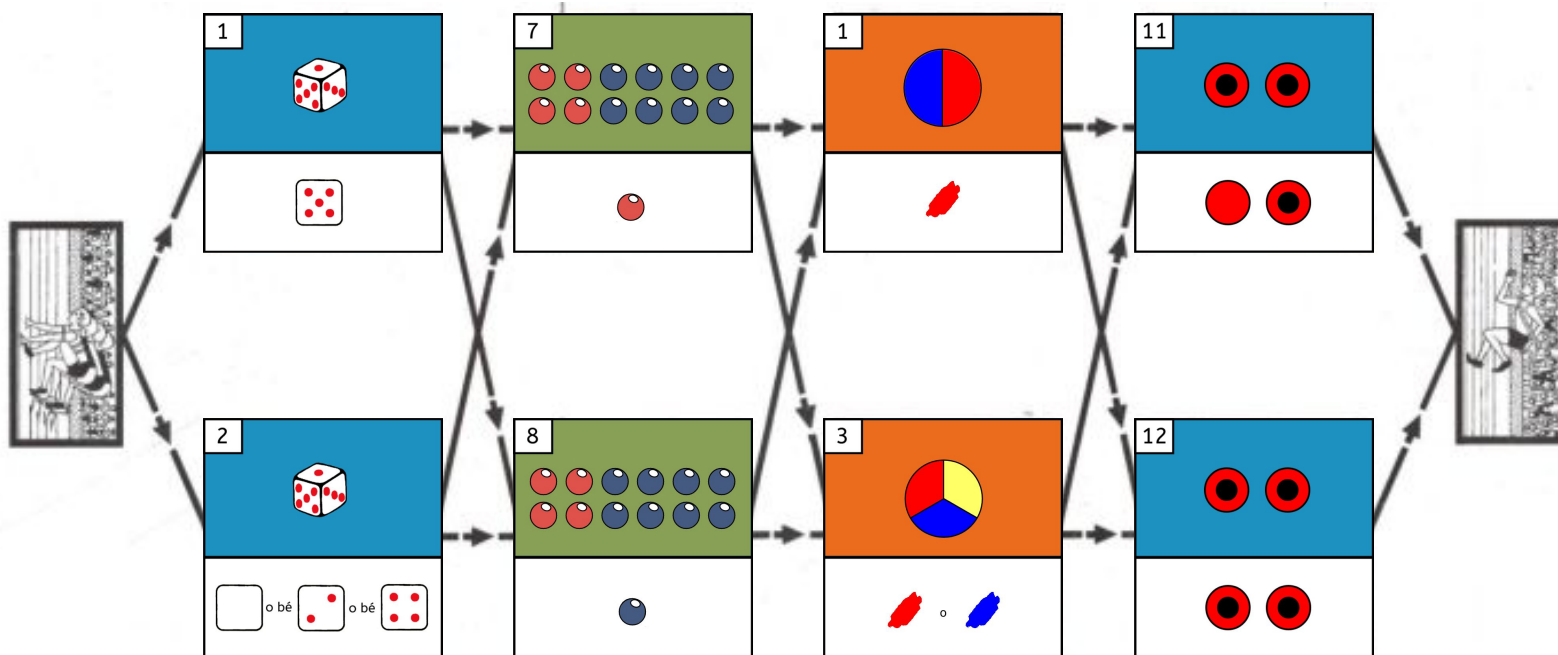
Abans de començar, es col·loquen 8 targetes en els requadres del taulell. Aquestes es poden agafar aleatòriament o es poden triar parelles del mateix color. Per exemple, l'1 i el 2 del color blau, el 5 i el 6 del vermell... o totes del mateix color per fer-ho més equilibrat.



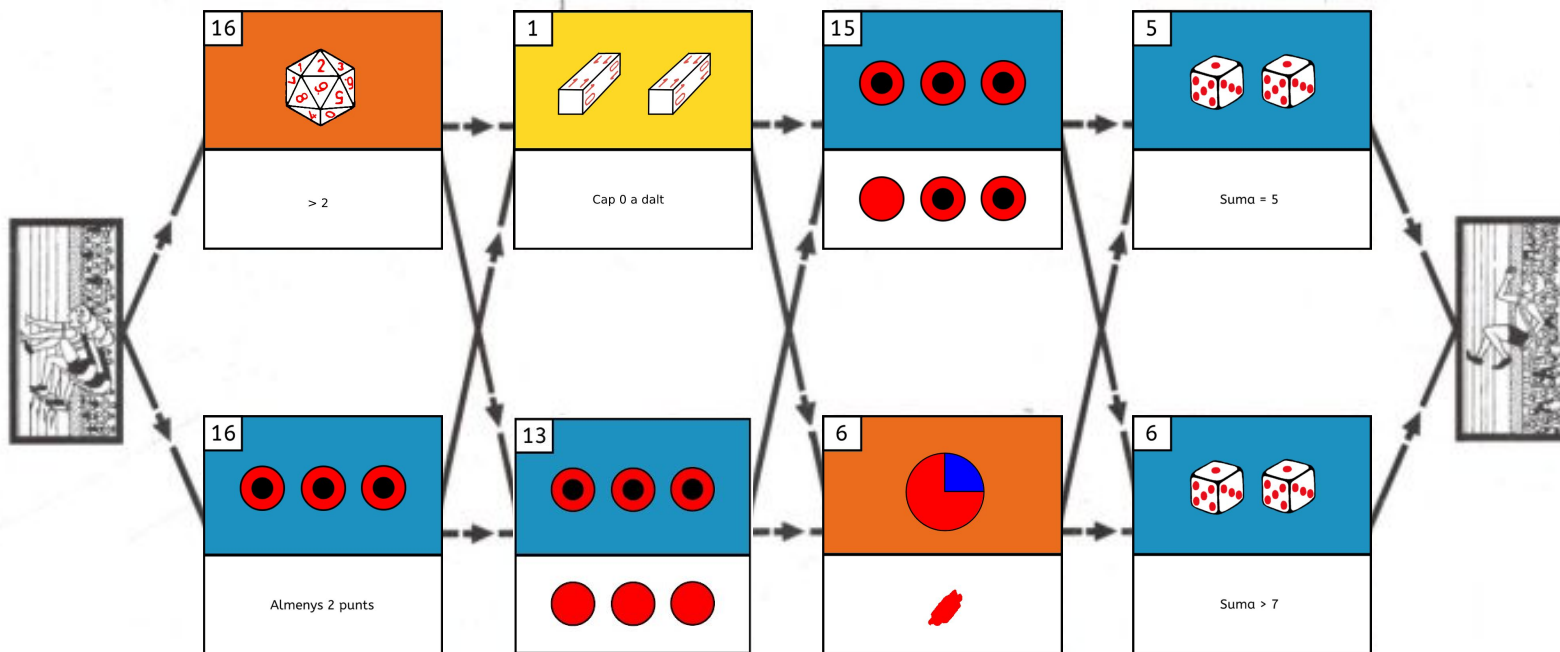
Se situen tots els peons a la casella de sortida i, per torns, els jugadors decideixen una de les dues targetes i s'hi situen a sobre. Un cop tots els jugadors han decidit, es fa el que digui la targeta, per exemple es gira la ruleta. Si surt el que diu la targeta tots els jugadors que estaven a sobre la targeta poden avançar a la següent fase on hauran de tornar a escollir entre dues targetes. Aquest procés es fa dues vegades cada fase, per les dues targetes que hi ha, a no ser que en alguna no hi hagi ningú, en aquest cas no cal fer-ho. El joc s'acaba quan un jugador arriba al final.



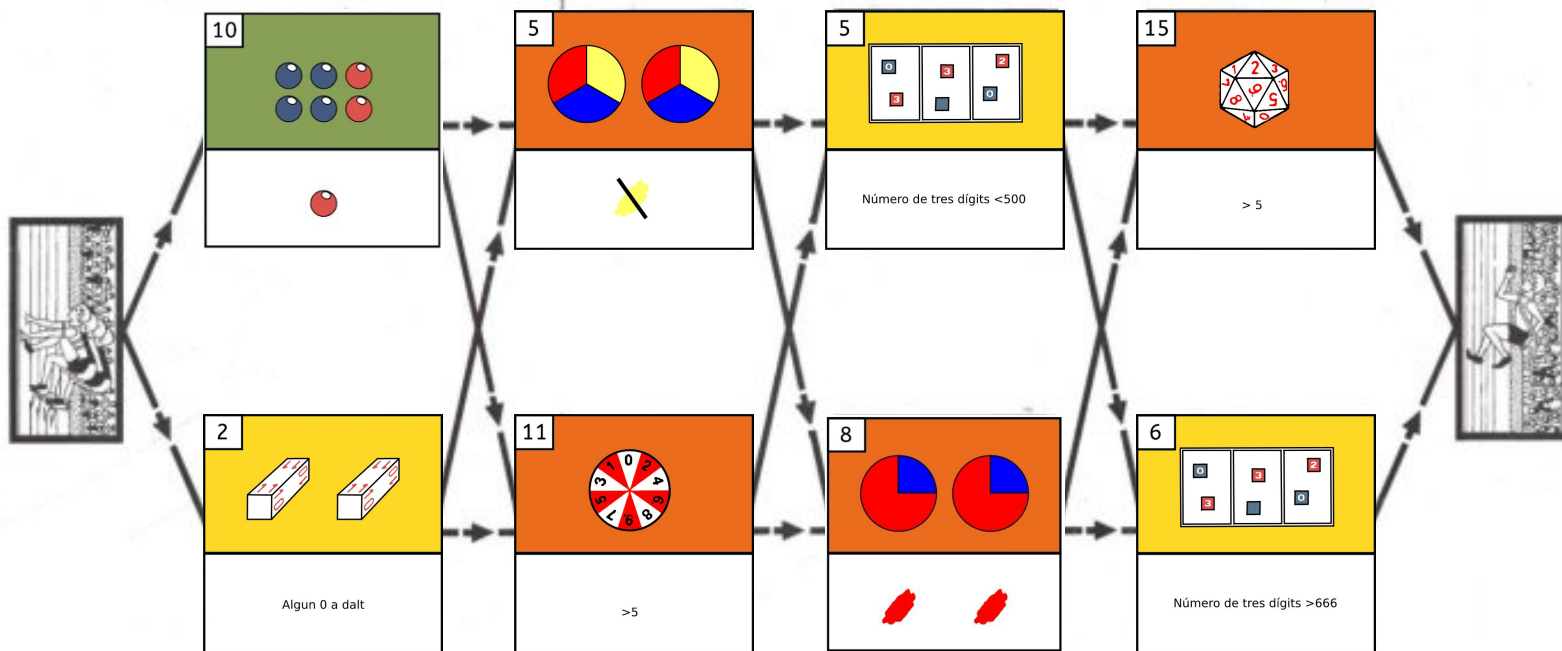
Prova de jugar amb aquesta disposició. Et sembla fàcil saber per on avançar?



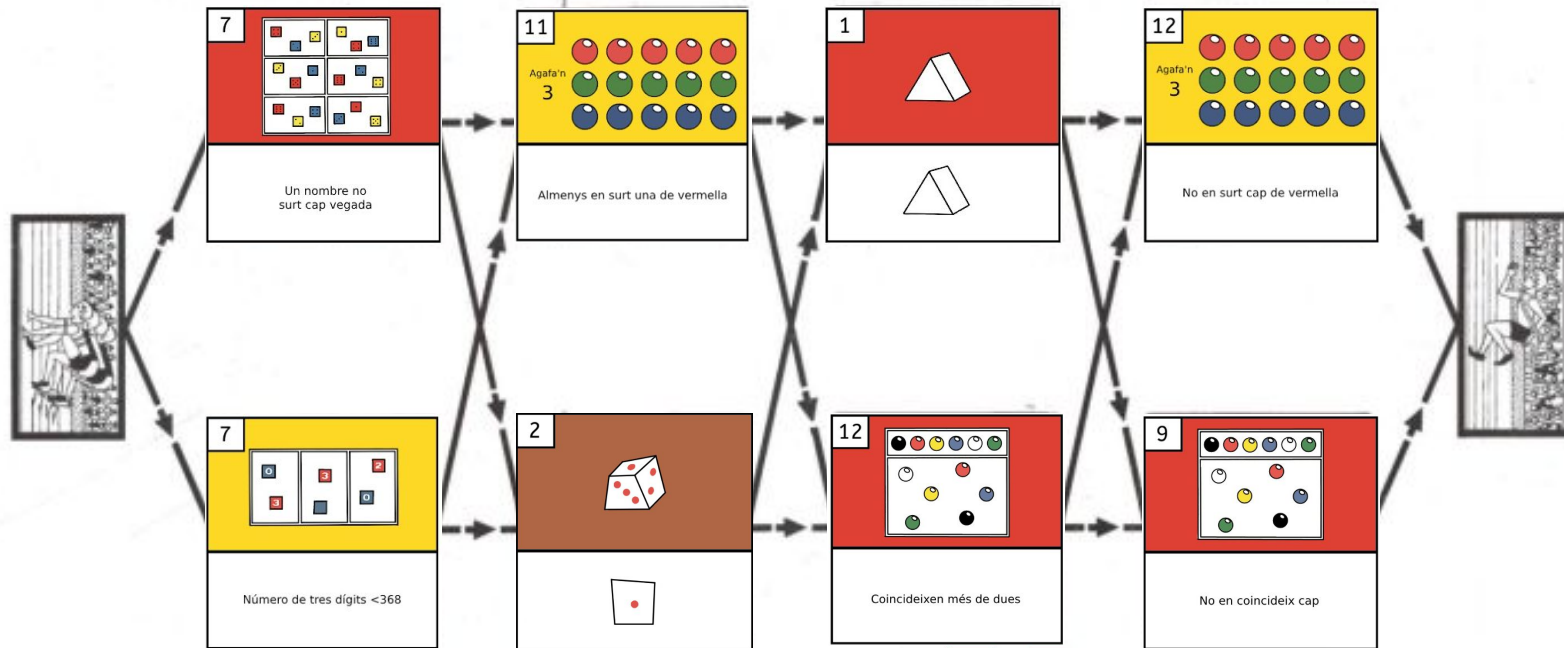
Prova de jugar amb aquesta disposició. Et sembla fàcil saber per on avançar?



Prova de jugar amb aquesta disposició. Et sembla fàcil saber per on avançar?



Prova de jugar amb aquesta disposició. Et sembla fàcil saber per on avançar?



Repte



Juga una estona i, després, pesa si hi ha algun color amb el qual sigui més fàcil avançar. A continuació calcula la probabilitat de, com a mínim, 3 targetes de cada color i corrobora la teva hipòtesis.

Terra baix - Sostre alt - Parets amples

