

Noms i cognoms:

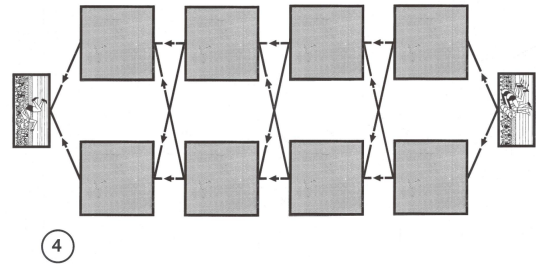
Data:

## 10. QUI ÉS MÉS RÀPID?

### Material

Per a aquest joc es necessiten els següents materials:

- Tauler 6: *Cursa de probabilitat*.
- Peons de diferents colors (un per jugador/a).
- Diverses col·leccions de targetes per poder tenir diferents alternatives de joc.
- Materials necessaris per jugar segons diuen les targetes (ruletes, daus, urnes, etc.).



### Objectiu

L'objectiu d'aquesta activitat és ser la primera persona en arribar al final del recorregut a base de triar sempre l'opció amb la qual sigui més probable avançar.

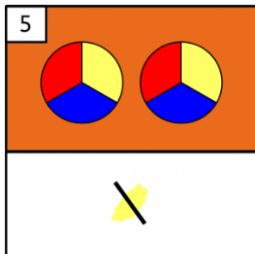
### Procediment de l'activitat

Abans de començar, es col·loquen 8 targetes en els requadres del taulell. Aquestes es poden triar:

- Agafant-les aleatòriament d'entre totes les col·leccions.
- Triant parelles del mateix color. Per exemple, l'1 i el 2 del color blau, el 5 i el 6 de color vermell, etc.
- Agafant-les totes del mateix color per fer-ho més equilibrat.

A continuació, se situen tots els peons a la casella de sortida i, per torns, els jugadors/es trien una de les dues targetes i hi col·loquen el seu peó a sobre.

Un cop tothom ha triat, es passa a fer l'acció que mana la targeta (part superior), tenint en compte que els jugadors que l'han triada només podran avançar si el resultat compleix la condició que s'especifica a la mateixa targeta (part inferior). Per exemple, si la targeta és:



Es farà girar la ruleta dues vegades i qui esitigui situat al damunt d'aquesta targeta avançaran només si els dos resultats no són el color groc.

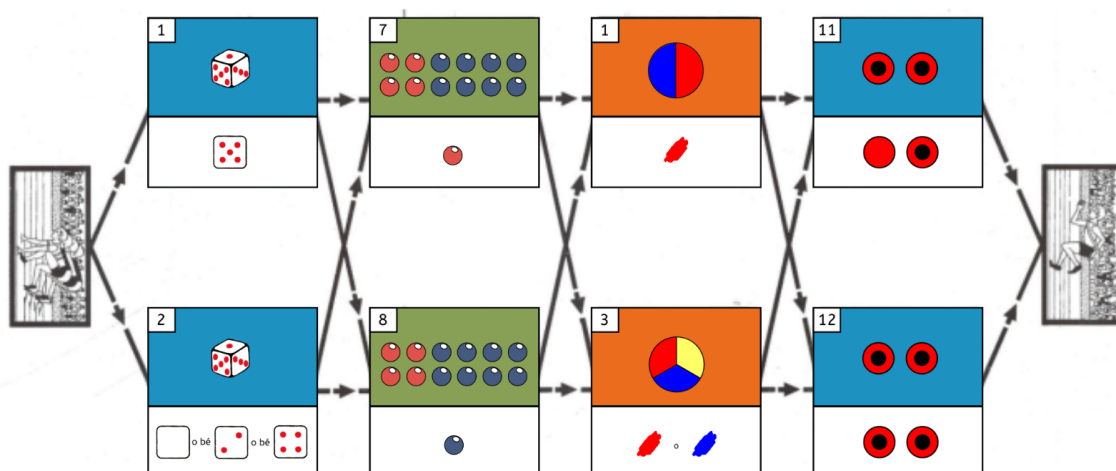
Tothom qui hagi avançat haurà de tornar a escollir entre les dues targetes següents.

Després, passen a fer el mateix procés els jugadors que han triat l'altre opció de targeta en la mateixa bifurcació.

Se segueix aquesta dinàmica fins que un dels jugadors arriba al final i es proclama guanyador.

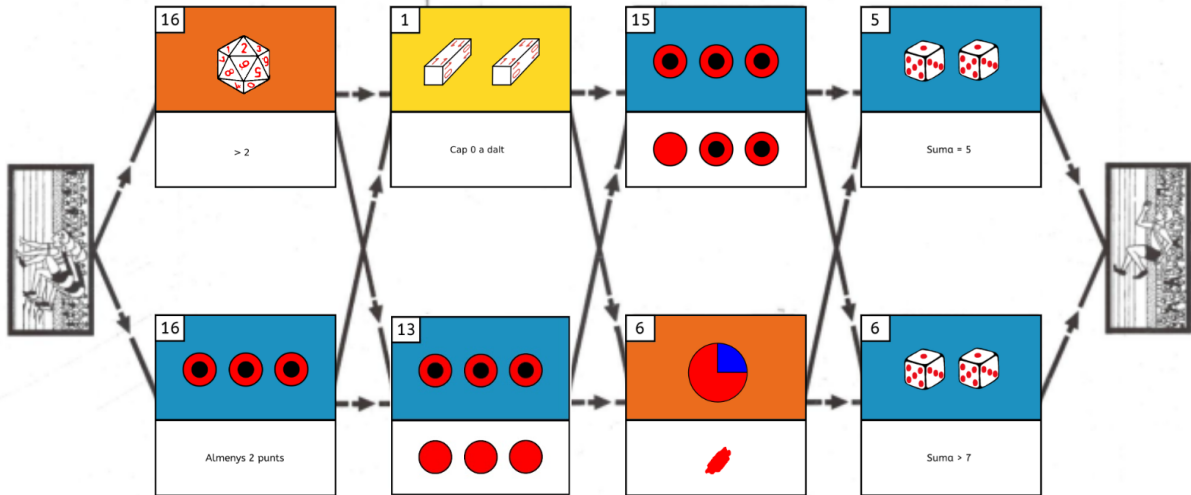
### Qüestions

1. Proveu de jugar amb aquesta disposició de targetes. Us sembla fàcil saber quina opció triar per poder avançar?

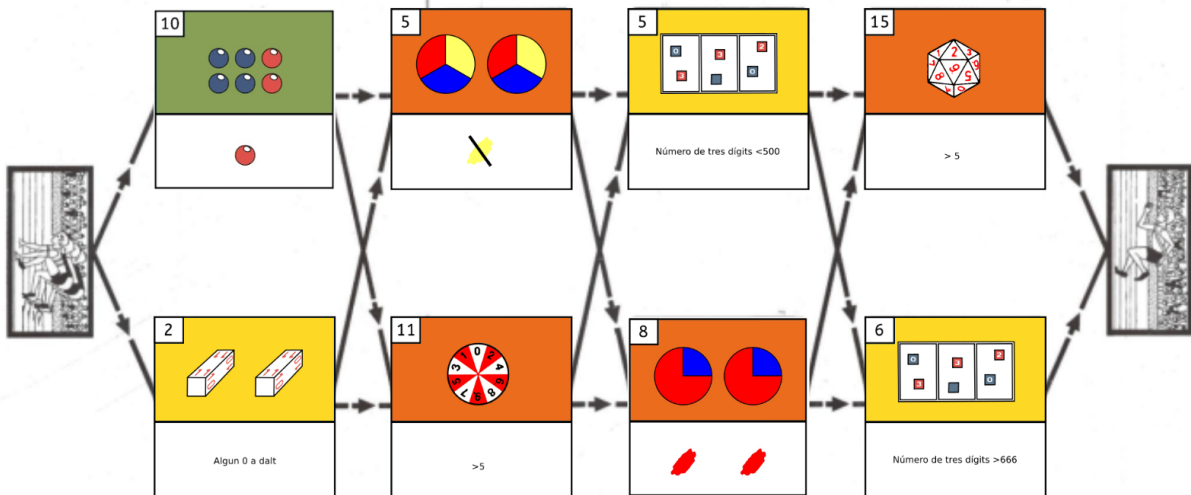




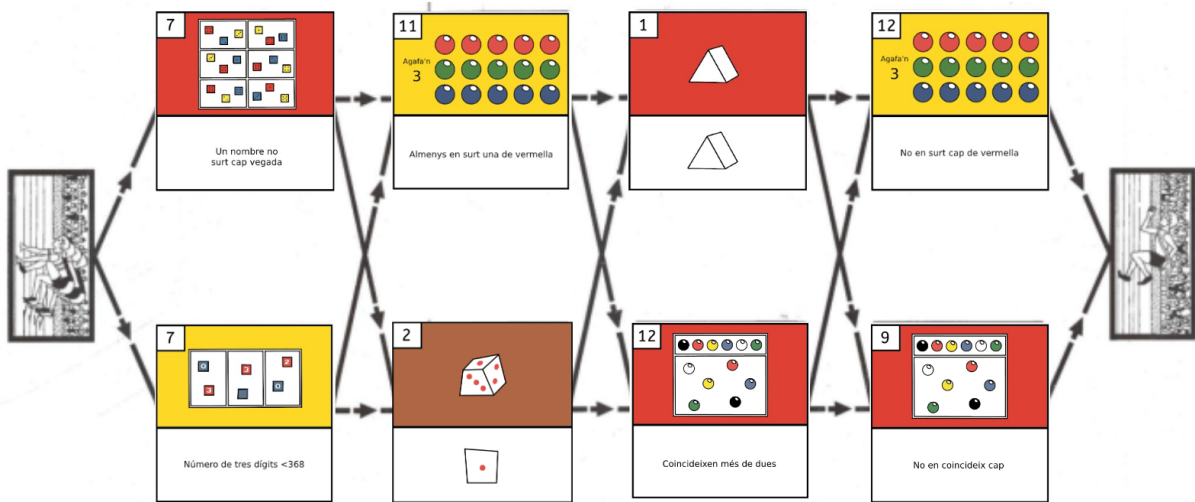
2. Proveu de jugar amb aquesta altra disposició de targetes. Us sembla fàcil saber quina opció triar per poder avançar?



3. Proveu de jugar amb aquesta altra disposició de targetes. Us sembla fàcil saber quina opció triar per poder avançar?



4. Proveu de jugar amb aquesta altra disposició de targetes. Us sembla fàcil saber quina opció triar per poder avançar?

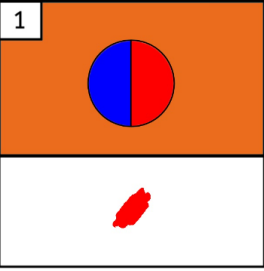
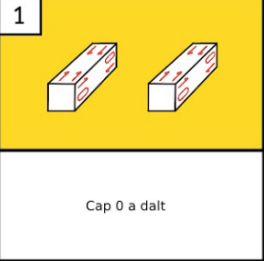
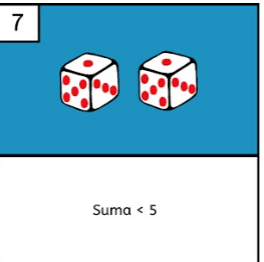


5. Creieu que hi ha algun color de targetes amb les quals és més fàcil deduir quina triar per poder avançar? Perquè? Quin?

6. Calculeu la probabilitat de tres targetes de cada color. Per fer-ho, ajudeu-vos de la taula següent i utilitzeu la regla de Laplace per fer els càlculs.

$$\text{Regla de Laplace} = \frac{\text{casos favorables}}{\text{casos possibles}}$$

**Exemple:**

Targeta	Casos favorables	Casos possibles	Probabilitat d'èxit
<div style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <div style="display: flex; align-items: center;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; margin-right: 5px;">1</div>  </div> </div>	1	2	0,5
<div style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <div style="display: flex; align-items: center;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; margin-right: 5px;">1</div>  </div> </div>	1	16	0,0625
<div style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <div style="display: flex; align-items: center;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; margin-right: 5px;">7</div>  </div> </div>	15	36	0,4167

Color de la targeta i número	Casos favorables	Casos possibles	Probabilitat
Taronja -			
Taronja -			
Taronja -			
Groc -			
Groc -			
Groc -			
Verd -			
Verd -			
Verd -			
Blau -			
Blau -			
Blau -			
Vermell -			
Vermell -			
Vermell -			
Marró -			
Marró -			
Marró -			

## Conclusions

Expliqueu allò que creieu que heu descobert, allò que heu après, allò que us ha sorprès, allò que us ha agradat i el que no, etc.