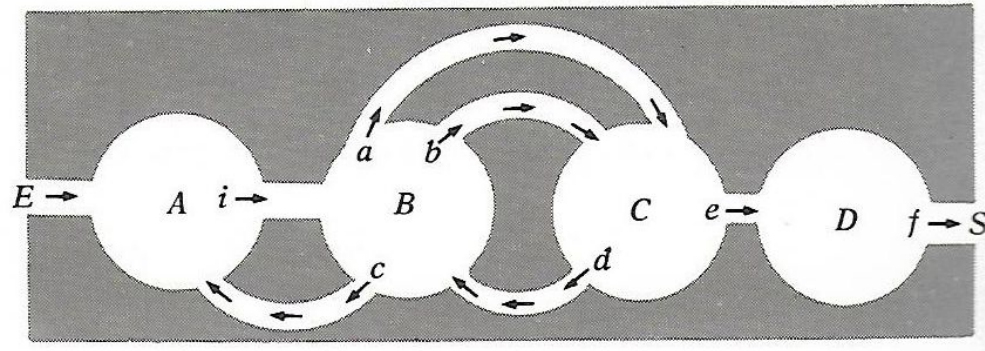
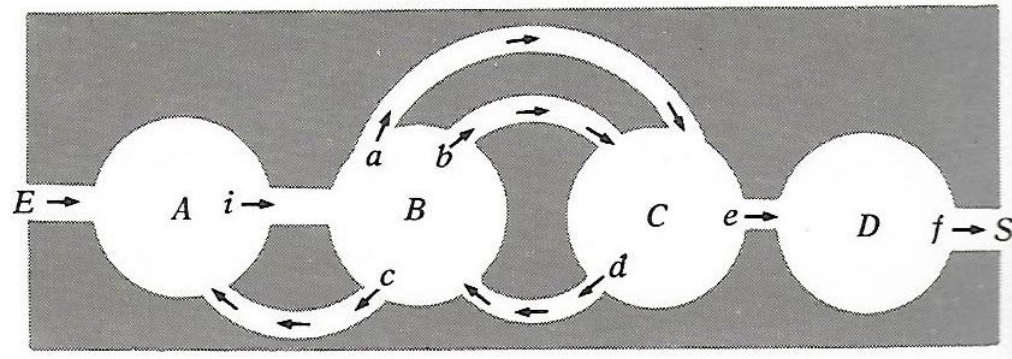
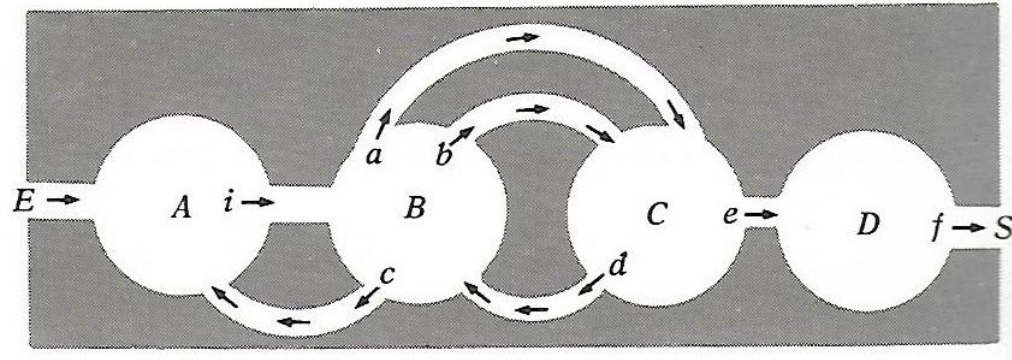


# Laberint



Un ratolí entra en un laberint per **E** i arriba a una primera sala **A**. Només disposa d'una sortida per arribar a la sala **B**. A **B** té tres sortides: **a**, **b** i **c**. Les dues primeres el condueixen a la sala **C** i la tercera el porta altra vegada a **A**. El ratolí tria una de les sortides a l'atzar amb la mateixa probabilitat. Si arriba a **C**, disposa de dues sortides **d** i **e**; la primera de elles el torna a **B** i la segona el porta a **D**. Aquí altra vegada el ratolí tria una de les dues caselles a l'atzar amb la mateixa probabilitat. Si arriba a **D** ja no té més que una sortida **f** que li permet sortir del laberint.





Com podem simular el passeig aleatori del ratolí? Al cap de quin nombre d'etapes de mitjana surt el ratolí del laberint?

Tres opcions:

- a) Simulació experimental: Donem la plantilla del laberint a cada grup i dos daus. Decidim els nombre de simulacions que farà cada grup i ho registren a la fitxa corresponent. Fem la mitjana de cada grup.  
Recollim la informació de tots els grups i fem la mitjana total de tots els grups.
- b) Pensament computacional: Fem un programa que plantegi la situació, generem un nombre elevat de simulacions, registrem els nombre de passos de cada simulació i calculem la mitjana.
- c) Resolució teòrica.